



GAME STUDIES – STUDIA LICENCJACKIE

POZNASZ:

- zasady działania rynku gier;
- historię i teorię gier.

WEŹMIESZ UDZIAŁ W:

- warsztatach projektowania mechaniki gier i poziomów gier;
- warsztatach programowania.

NAUCZYSZ SIĘ:

- zarządzania projektami;
- projektowania graficznego gier.

DZIAŁALNOŚĆ STUDENCKA:

- Koło Naukowe Onomastów
- Koło Naukowe Literatury Staropolskiej i Oświecenia
- Koło Naukowe Literatury i Kultury Modernizmu
- Koło Literatury Współczesnej
- Naukowe Koło Kulturoznawców
- Koło Naukowe Teatrológów

PROFIL KSZTAŁCENIA

Jeśli interesujesz się szeroko rozumianą pracą na rynku kreatywnym gier oraz uzyskaniem wiedzy w zakresie powstawania, badania i krytykowania gier, zarówno jako tekstów kultury jak i produktów rynkowych, to studiuj z nami. Przygotowana oferta dydaktyczna obejmuje wiedzę i umiejętności związane z umocowaniem gier w spektrum badań kulturowych i antropologicznych, ale także zajmuje się ich projektowaniem, programowaniem i kreowaniem zawartości graficznej oraz tekstowej.

Po ukończeniu pierwszego stopnia naszych studiów będziesz posiadać pogłębione kompetencje w zakresie analizy i krytyki gier jako tekstu kultury i produktu rynkowego, jak również przygotujesz się do podjęcia pracy na szerokim i niezwykle aktywnym rynku kreatywnym i wydawniczym gier.

Nasi studenci mają możliwość wyjazdu na stypendia do innych ośrodków naukowych (także uczelni zagranicznych) w ramach programu Erasmus oraz MOST. Najaktywniejsi studenci otrzymują stypendia naukowe.

SPECJALNOŚCI:

- popkultura i nowe media
- antropologia kulturowa

